

MATCH DE RPS22 DU 19.09.2026 - 3ème MATCH CHAMPIONNAT NC POUEMBOUT

Rappel des règles

- Le chronométrage du stage intégrera IMPERATIVEMENT et sans exception la mise en position du tireur à partir du top du RO.
- Les départs de stage se font en position debout, chargeur en place mais culasse ouverte et safety flag en position. Le chrono démarre sur commande du RO après que le tireur lui ait indiqué être prêt.
- Le déplacement ou changement de position dans un stage se font culasse ouverte. Le non respect de cette consigne peut entraîner la disqualification du stage.
- Le tireur quitte le stage après avoir mis son arme en sécurité, culasse ouverte, safety en place et chargeur retiré. Le non respect de cette consigne peut entraîner la disqualification du stage.
- Les distances sont indicatives et sont précisées avant le début du match pour chaque stage.
- Toutes les armes des tireurs doivent impérativement être rangées sur les râteliers prévus à cet effet en dehors de leur utilisation en tir.
- Le RO est le seul habilité à spotter et scorer sauf s'il désigne explicitement quelqu'un pour l'assister dans cette tâche.
- Les tireurs en attente de leur passage sont invités à ne pas perturber le déroulé du match ni la concentration du tireur en cours en faisant preuve de discrétion et de retenue.
- Afin de faciliter la fluidité du match, les tireurs sont invités à se préparer pour leur passage dès que le RO les y invite.
- Aucune assistance (décompte du nombre de coups tirés par gongs, position des impacts, correction à apporter, situation du vent, etc.) ne sera fourni par les RO aux tireurs.

STAGE 1 - “ Le poker ”

- Arme sur l'un des trous de la barricade, au choix du tireur, celui-ci engage 5 balles sur les gongs de 10cm en forme de « coeur », « pique », « carreau » et « trèfle » à 117m dans l'ordre haut/gauche, haut/droite, bas/gauche, bas/droite pour terminer à nouveau sur le gong haut/gauche.
- Puis le tireur choisit un autre trou de la barricade pour engager 5 balles sur les gongs de 20cm en forme de « coeur », « pique », « carreau » et « trèfle » à 157m dans l'ordre haut/gauche, haut/droite, bas/gauche, bas/droite pour terminer à nouveau sur le gong haut/gauche.

Position libre

Equipeement libre

Couleur des gongs : Vert

Temps : 120 secondes

Points : 15 - 5 - 5 - 5 - 10 / 10 - 5 - 5 - 5 - 10 (75)

STAGE 2 - “ Le tank-trap ”

- Arme posée sur le nœud central du tank-trap, le tireur engage 2 balles sur le gong ø 12,5cm à 134m,
- le tireur engage ensuite 2 balles sur le gong ø10 cm à 82m successivement sur chacune des 3 branches du tank-trap,
- le tireur revient sur le nœud central et engage à nouveau ses 2 dernières balles sur le gong ø12,5 cm à 134m.

Position libre
Equipement libre
Couleur des gongs : Jaune
Temps : 120 secondes
Points : 10 - 5 / 10 - 5 / 10 - 5 / 10 - 5 / 10 - 5 (75)

STAGE 3 - “ Le pneu ”

Arme posée sur le pneu positionné verticalement sur un pneu couché, le tireur ;

- engage 2 balles sur la plaque 30x30cm à 275 mètres,
- engage 1 balle sur chacun des gongs de ø4 cm à 100m de la gauche vers la droite,
- engage 2 balles sur le gong ø12,5 cm à 177m positionné sur la gauche
- engage 2 balles sur le gong ø10 cm à 177m positionné sur la droite

Position libre
Equipement libre
Couleur des gongs : Orange
Temps : 120 secondes
Points : 15 - 10 / 10 - 5 - 5 - 5 / 10 - 5 / 10 - 5 (75)

STAGE 4 - “ Le fût couché ”

Arme posée sur le fût en plastique couché ;

- le tireur engage 3 balles sur le gong 7,5cm à 88m,
- puis engage 4 balles sur le gong de 15cm à 200m
- pour terminer en engageant 3 balles sur le gong 12,5cm à 130m

Position libre
Equipement : bipieds, sac avant, sac arrière
Couleur des gongs : Blanc
Temps : 120 secondes
Points : 10 - 5 - 5 / 15 - 5 - 5 - 10 / 10 - 5 - 5 (75)

STAGE 5 - “ The Big Killer ”

En position couché au sol, le tireur engage chaque gong sur le KYL positionné à 135m de la droite vers la gauche (gongs 2,5cm, 4cm, 5cm, 6cm, 7,5cm, 10cm, 12,5cm et 15cm). Le tireur engage le gong suivant que s'il réussit son tir précédent (gong bloquant). Si le tireur atteint le 8ème gong, il continue sur ce dernier gong pour ses balles restantes.

Position libre
Equipement : bipieds, sac avant, sac arrière tactical (sac de type bench exclu)
Couleur des gongs : Blanc
Temps : 120 secondes
Points : 2 - 3 - 5 - 5 - 8 - 10 - 12 - 15 - 7 - 8 (75)

Total points du match : 375 points