



Rappel des règles

- Le chronométrage du stage intégrera IMPÉRATIVEMENT et sans exception la mise en position du tireur.
- Les départs de stage se font en position debout, chargeur en place mais culasse ouverte et safety flag en position. Le chrono démarre sur commande du RO après que le tireur lui ait indiqué être prêt.
- Le déplacement ou changement de position dans un stage se font culasse ouverte. Le non respect de cette consigne peut entraîner la disqualification du stage.
- Le tireur quitte le stage après avoir mis son arme en sécurité, culasse ouverte, safety en place et chargeur retiré. Le non respect de cette consigne peut entraîner la disqualification du stage.
- Les distances sont indicatives et seront précisées avant le début du match pour chaque stage.
- Veuillez préparer votre passage sur ordre du RO afin de fluidifier le déroulé de l'épreuve.

TLD

« 1. Le sniper »

Arme posée sur la dalle, le tireur engage en position couchée le gong 30x30 à 280m pour 10 balles.

Points : 15 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 15

Équipement libre

120 secondes

« 2. Le Black-Jack »

Arme sur le portail posé à plat, le tireur engage en position couchée pour 10 balles les gongs accrochés au portique à 200m en commençant par celui de gauche. La progression vers le gong suivant ne peut se faire que s'il a réussi son tir précédent. Si le tireur atteint le dernier gong à droite (le black-jack), il termine ses balles restantes sur ce dernier gong.

Les gongs ont les dimensions suivantes de gauche à droite : 25cm, 20cm, 18cm, 15cm, 12,5cm, 10cm et 8 cm (le black-jack).

Points : 5 - 5 - 10 - 10 - 15 - 15 - 20 - 10 - 10 - 10

Équipement libre

120 secondes

TACTICAL

« 3. Tank-trap »

- Arme posée sur le centre du tank trap : le tireur engage 4 balles sur le gong ø10cm à 100m
- Arme posée successivement sur chacune des branches : 2 balles sur le gong ø12cm à 130m

S'il ne peut positionner son arme sur le haut d'une branche du tank-trap, le tireur est autorisé à placer son arme entre le milieu du tank-trap et le haut de la branche.

Points : 15 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10

Équipement : bipieds, sac avant, bretelle

Position libre

120 secondes

« 4. Les buses »

- Arme positionnée sur la buse n°1, le tireur engage le gong 12cm à **150m** pour 3 balles.
- Puis arme positionnée à l'intérieur de la buse n°2, le tireur engage 4 balles sur le gong 10cm à **100m**
- et termine avec l'arme positionnée à l'intérieur de la buse n°3 pour 3 balles sur le gong 12cm à **130m**.

Points : 15 - 10 - 10 -10 - 15 -10 - 10 -15 -10 - 10

Equipements : Bipieds, sac avant, bretelles uniquement

Position libre

120 secondes

« 5. holdvover »

- Arme posée sur le traiteau, le tireur engage 5 balles sur le gong 6cm à **80m** puis,
- sans cliquer ni procéder à aucun réglage de sa lunette à l'exception de la parallaxe, le tireur engage le gong 7cm à **100m**.

Points : 15 - 10 - 10 - 10 -10 - 20 - 10 - 10 - 10 - 10

Equipement : sac avant, bretelle uniquement

Position libre

120 secondes

Position des gongs en rapprochement :

- 280m : gong 30cmx30cm accroché au portique (Le sniper) - prévoir un flash
- 200m : gongs 25,20,18,15,12.5,10 et 8cm (le black-jack) sur le portique
- 150m : gong 12cm + 1 piquet (Les buses)
- 130m : gong 12cm + 1 piquet (tank-trap + les buses)
- 100m : gong 10cm en haut et gong 7cm en bas + 1 piquet double (tank-trap + les buses + Holdover)
- 80m : gong 6cm + 1 piquet (Holdover)