



Longue distance :

Stage 1 : Le sniper

Arme posée sur la dalle, vous engagez 10 balles sur la plaque à 286m.

Position couchée.

Equipement libre.

(150 secondes)

Stage 2 : Grossissement fixe

Sur le cubi, vous engagez

- 5 balles sur le gong rond à 160m puis
- 5 balles sur IPSC a 100m.

Attention grossissement x8 uniquement.

Equipement libre.

Position libre.

(120 secondes)

Tactical :

Stage 3 : La progression

- Arme posée sur un pneu couché à plat, 4 balles engagées sur le gong à 160m.
- Arme posée sur le fût couché, 4 balles engagées sur IPSC à 100m.
- Arme posée sur le tréteau, 4 balles engagées sur le gong à 120m.

Equipement libre.

Position libre

(180 secondes)

Stage 4 : La poubelle

Arme posée sur la poubelle retournée et posée sur le pneu, le tireur engage successivement

- 3 balles sur lapin,
- 3 sur la poule et
- 3 sur l'escargot

à 150m.

Equipement libre.

Position libre.

(120 secondes)

Stage 5 : Know your limits

En position couchée, le tireur engage le KYL posé à 50m.

Il engage les gongs de droite à gauche pour 7 balles.

Attention gong bloquant.

Equipement libre.

Position couchée.

(120 secondes)

Stage 6 : le piquet

Arme posée sur le piquet de barrière, le tireur engage successivement

- la rondelle à 50m pour 4 balles
- le spinner6 à 80m pour 4 balles
- le spinner11 à 100m pour 2 balles.

Equipement libre.

Position libre.

(120 secondes)

Stage 7 : Le gaiac 2

Arme à l'intérieur du pneu attaché au gaiac, le tireur engage

- 5 balles sur le spinner6 à 80m
- 5 balles sur la rondelle à 50m.

Position libre.

Equipement libre.

(120 secondes)

Total : 68 cartouches